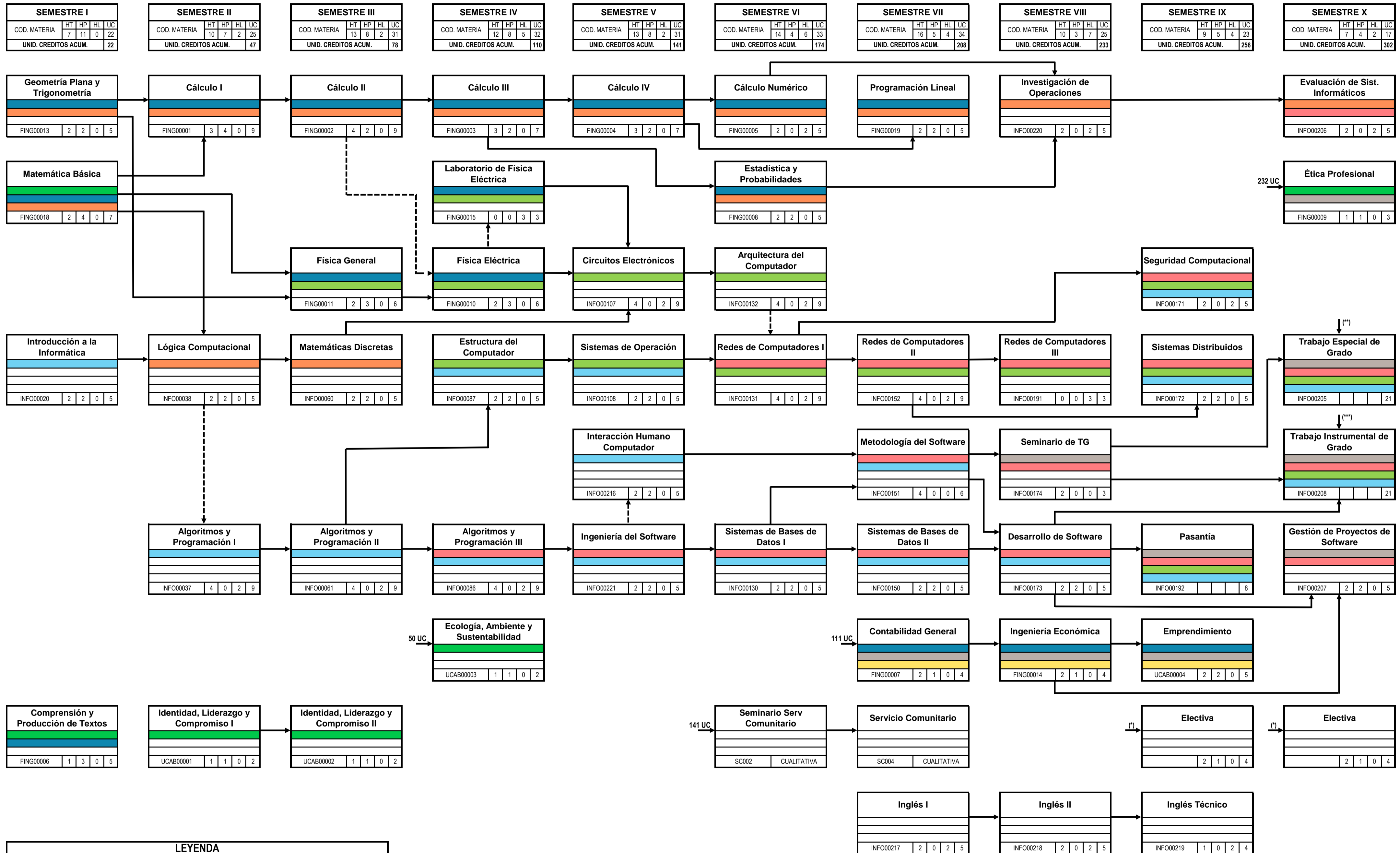


MALLA CURRICULAR ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA - OCTUBRE 2016

SEDES CARACAS y GUAYANA



LEYENDA	
Materia Institucional	Competencia Prof. Esp. IINF: Gestiona Proy. Inf.
Materia Común en Ingeniería	Competencia Prof. Esp. IINF: Emprnde Negocios Ing.
Competencia Prof. Básica: Formula Proyectos de Ing.	Competencia Prof. Esp. IINF: Desarrolla Sist. Telemáticos
Competencia Prof. Básica: Modela para la Toma de Decisiones	Competencia Prof. Esp. IINF: Desarrolla Software de Aplicación
HT: Horas Teóricas, HP: Horas Prácticas, HL: Horas de Laboratorio	
UC: Unidades Crédito	

(*) Condicionado según las prelacones particulares de cada asignatura.
 (**) Dos semestres restantes para finalizar la carrera.
 (***) Último semestre si carga académica no es mayor a 20 horas de clase (HT, HP, HL)