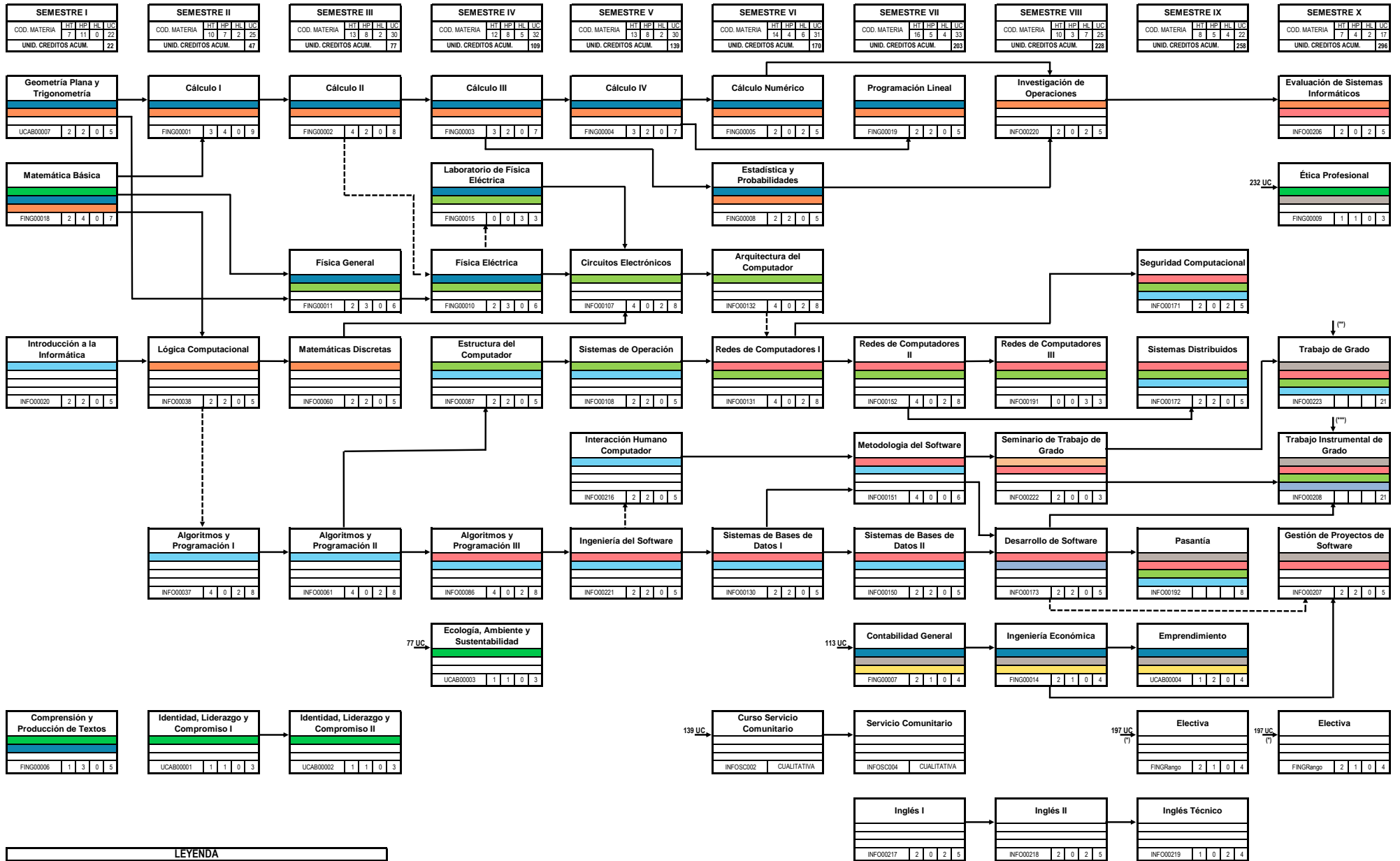


MALLA CURRICULAR ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA - OCTUBRE 2017

SEDES CARACAS y GUAYANA

SEGÚN PLAN DE ESTUDIOS APROBADO POR CONSEJO UNIVERSITARIO EN SESIÓN DEL 11 DE JULIO DE 2017



LEYENDA	
Materia Institucional	Competencia Prof. Esp. IINF: Gestiona Proy. Inf.
Materia Común en Ingeniería	Competencia Prof. Esp. IINF: Emrende Negocios Ing.
Competencia Prof. Básica: Formula Proyectos de Ing.	Competencia Prof. Esp. IINF: Desarrolla Sist. Telemáticos
Competencia Prof. Básica: Modela para la Toma de Decisiones	Competencia Prof. Esp. IINF: Desarrolla Software de Aplicación
HT: Horas Teóricas, HP: Horas Prácticas HL: Horas de Laboratorio, UC: Unidades Crédito	→ "A" es requisito de "B" - - - - - "A" es corequisito de "B"

(*) Condicionado según las prelacións particulares de cada asignatura.
 (**) Dos semestres restantes para finalizar la carrera.
 (***) Último semestre si carga académica no es mayor a 20 horas de clase (HT, HP, HL)