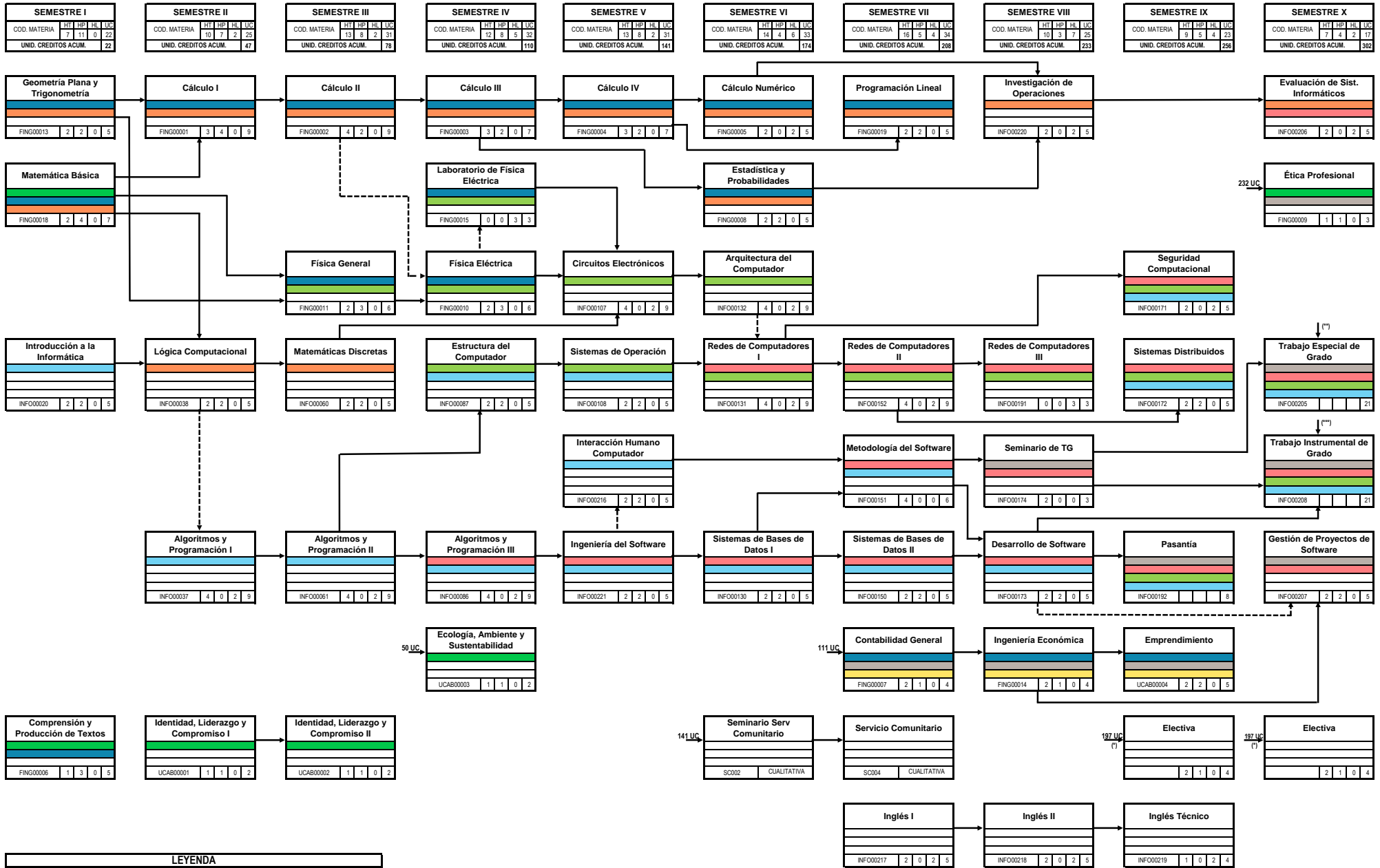


# MALLA CURRICULAR ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA - MARZO 2017

## SEDES CARACAS y GUAYANA



LEYENDA	
Materia Institucional	Competencia Prof. Esp. IINF: Gestiona Proy. Inf.
Materia Común en Ingeniería	Competencia Prof. Esp. IINF: Emprende Negocios Ing.
Competencia Prof. Básica: Formula Proyectos de Ing.	Competencia Prof. Esp. IINF: Desarrolla Sist. Telemáticos
Competencia Prof. Básica: Modela para la Toma de Decisiones	Competencia Prof. Esp. IINF: Desarrolla Software de Aplicación
HT: Horas Teóricas, HP: Horas Prácticas, HL: Horas de Laboratorio	
UC: Unidades Crédito	

(\*) Condicionado según las prelacións particulares de cada asignatura.  
 (\*\*) Dos semestres restantes para finalizar la carrera.  
 (\*\*\*) Último semestre si carga académica no es mayor a 20 horas de clase (HT, HP, HL)