

SINOPSIS

El Trabajo Especial de Grado, tiene como objetivo diseñar y desarrollar un software que sirva para crear juegos de plataforma en 2 dimensiones sin la necesidad de tener conocimientos en el área de programación o desarrollo de software.

Para alcanzar los objetivos propuestos, se realizó una investigación en el área de los motores de física y de los distintos frameworks de juegos en general y de plataformas. Adicionalmente se realizó una observación de juegos de plataforma como Mario Bros y Mega Man, siendo estos clásicos del género para diseñar las acciones que realizaría el framework y poder cumplir con los objetivos de que nos trazamos.

Como resultado del proceso de desarrollo, se obtuvo una aplicación que permite al usuario sin conocimientos de programación o desarrollo de software hacer juegos de plataforma e incluso de algunos otros tipos de manera sencilla.